



PARA ONDE IR?: UM JOGO DIDÁTICO PARA EDUCAR JOVENS SOBRE O SUS E SERVIÇOS DE URGÊNCIA E EMERGÊNCIA

VICTORIA NOVAK CONTADOR; ANA PAULA MODESTO; KARINA FERNANDES CRUZEIRO; EDUARDO CORNEHL JUNGLES GONÇALVES; LAURA OLIVEIRA AFONSO

Introdução: Diante da dificuldade sobre qual serviço de emergência deve ser acionado (SIATE ou SAMU), ou ainda, sobre qual instituição de saúde é a mais adequada em cada situação de atendimento médico (UPA ou UBS), estudantes universitários do Programa Institucional de Bolsas de Iniciação em Desenvolvimento Tecnológico e Inovação da PUCPR criaram um jogo de cartas sobre essa temática. O jogo “*Para Onde Ir?*” propõe o ensino de crianças e adolescentes sobre os serviços de atenção primária do SUS, e sobre situações de urgência e emergência. **Objetivo:** Desenvolvimento de ferramenta educacional em saúde com a temática “*Para Onde Ir?*”, envolvendo situações de urgência e emergência e casos passíveis de atendimento pela atenção primária do SUS. **Metodologia:** Trata-se de estudo metodológico, baseado em revisão bibliográfica, para confirmar os tipos de atendimento realizados pela atenção primária do SUS, bem como pelo SIATE e SAMU. Além disso, pesquisou-se sobre métodos de ensino e suas aplicabilidades, visando adequar a ferramenta educacional desenvolvida a elementos lúdicos, competitivos e práticos, adaptáveis a diferentes contextos socioeducacionais. **Resultados:** Desenvolvimento e impressão do jogo na forma de um baralho com 20 cartas. Cada carta apresenta um caso clínico e uma pergunta sobre qual é o melhor local para atender aquela situação, ou ainda, sobre qual é o melhor serviço de ajuda para acionar. Ao final, consta a resposta correta. Até o presente momento o jogo já foi aplicado a 44 crianças do Colégio Adventista Centenário, sendo 19 delas do 6º ano e 25 do 7º ano do Ensino Fundamental e, com base nos dados, que seguem sendo obtidos, a ferramenta produzida está em etapa de validação, tanto por profissionais da área da saúde e da educação, quanto pelos participantes escolares. **Conclusão:** Considerando que as ações de saúde são entendidas como ações educativas em que, tanto profissionais como usuários aprendem e ensinam, o jogo “*Para Onde Ir?*” é uma boa ferramenta para atingir esse objetivo. Assim, a sua implementação é uma estratégia promissora, ampliando a educação em saúde nas escolas sobre os serviços de atenção primária do SUS, e de urgência e emergência do SIATE e do SAMU.

Palavras-chave: Educação em saúde, Sistema de aprendizagem em saúde, Serviços médicos de emergência, Atenção primária à saúde, Pesquisas sobre atenção à saúde.