



DESENVOLVIMENTO DE TECNOLOGIA EDUCACIONAL LÚDICA PARA ENSINO DE SUPORTE BÁSICO DE VIDA A LEIGOS: UM JOGO DE CARTÕES SOBRE REANIMAÇÃO CARDIOPULMONAR

ANA PAULA TAGLIARI DE OLIVEIRA; EDUARDO CORNEHL JUNGLES GONÇALVES;
KARINA FERNANDES CRUZEIRO; NICOLE LOPES ALVES; ANA PAULA MODESTO

Introdução: A parada cardiorrespiratória (PCR) é uma condição grave que requer atendimento imediato para garantir a sobrevivência. No Brasil, porém, existe uma lacuna significativa: a população leiga não possui treinamento em primeiros socorros, e esse conteúdo não é obrigatório nas escolas. Como solução, propõe-se o desenvolvimento de jogos educativos para treinar adolescentes em Suporte Básico de Vida (SBV), visando preparar mais pessoas para atender casos de PCR até a chegada do Serviço de Atendimento Móvel de Urgência (SAMU). **Objetivos:** Desenvolver uma tecnologia educacional em saúde com a temática de SBV. **Metodologia:** Estudo metodológico baseado em revisão bibliográfica para organizar os passos do SBV. Foram desenvolvidos o conteúdo teórico e gráfico do jogo em duas versões: uma para alunos, com baralho de cartões que devem ser organizados em sequência lógica, e um livreto do professor, que contém a ordem correta e explicações detalhadas. **Resultados:** A tecnologia educacional resultou em um jogo de 21 cartões sobre reanimação cardiopulmonar (RCP) somente com as mãos, bem como livreto para o professor. O material foi projetado para grupos de 4 a 10 alunos, que devem ordenar os cartões em 5 minutos. A dinâmica inclui etapa competitiva e fase demonstrativa, na qual o professor explica a sequência das ações de socorro através de simulação prática. O material pode ser aplicado em contextos com ou sem bonecos para simulação. A simplificação do conteúdo - de 29 cards com instruções sobre o manuseio do desfibrilador externo automático (DEA) para 21 cartões focados na RCP somente com as mãos - visa garantir o aprendizado efetivo dos passos fundamentais. A metodologia combina elementos lúdicos, competitivos e práticos, adaptável a diferentes contextos socioeducacionais. **Conclusão:** A implementação do ensino de adolescentes por meio de cartões sobre SBV apresenta-se como estratégia promissora para ampliar a oferta de compressões torácicas para vítimas de PCR.

Palavras-chave: Educação em saúde, Ressuscitação cardiopulmonar, Jogos e brinquedos, Primeiros socorros, Massagem cardíaca.