

DESAFIOS NA IMPLEMENTAÇÃO DE MÍDIAS DIGITAIS NA EDUCAÇÃO

SONAÍ MARIA DA SILVA

Introdução: Em tempos contemporâneos vivemos numa sociedade que passa por constante mudança. E neste tempo estamos constantemente conectados e interligados pela linguagem tecnológica a conteúdos diversos. Porém, um dos maiores desafios da Educação que está inserida na sociedade atual é a capacitação para uso destas mídias e tecnologias digitais, para a prática pedagógica, principalmente na escola pública, que estimule com qualidade o processo de ensino e aprendizagem. **Objetivo:** O presente trabalho tem por objetivo analisar os desafios para a implementação de mídias digitais principalmente numa realidade de escola pública. **Metodologia:** A metodologia utilizada para esta produção foi baseada em pesquisa bibliográfica sobre o tema. **Resultados:** Alguns fatores interferem na implementação das tecnologias no sistema educacional público como: Ausência de suporte técnico e manutenção dos equipamentos; Falta de apoio pedagógico aos professores para o uso do computador e da internet; Número insuficiente de computadores conectados à internet; Baixa velocidade de conexão à internet; Número insuficiente de computadores por aluno; Equipamentos obsoletos ou ultrapassados; ausência de capacitação para profissionais da educação e consequentemente ausência de políticas públicas que ampliem acessibilidade. **Conclusão:** Ainda há uma enorme lacuna para alcançar de maneira igualitária o que fora citado devido as dificuldades referentes a utilização das novas tecnologias ou mídias digitais seja pelo corpo docente como pela comunidade escolar pois o processo de globalização contribuiu para o avanço e democratização das mídias digitais porém não foi acompanhado do mesmo movimento, a capacitação para uma utilização consciente destas ferramentas digitais na construção de saberes, conhecimento e pertencimento, tornando-se um desafio ao novo contexto educacional em que mídias digitais são essenciais para a qualidade do ensino.

Palavras-chave: Mídias digitais, Ensino-aprendizagem, Cidadania.