



O USO DA REALIDADE VIRTUAL PARA A VACINAÇÃO INFANTIL NO BRASIL

DIEGO TOMAS DE ALMEIDA; MARIA EDUARDA MARTINS DA SILVA; ALCIMARA COIMBRA DE SOUSA; DAIANE BRITO GIMAQUE; EMILY SUELLE SILVA MANGUEIRA DE ASSIS

Introdução: Em algum momento da vida, na infância, a criança passa por um acontecimento bastante aterrorizante para maioria: a vacinação. O medo da agulha, a ansiedade, gritos e desespero são manifestações apresentadas na sala de vacinação. Com o advento da tecnologia, surgem diversas tecnologias que podem contribuir para mitigar o problema que podem ajudar a tranquilizá-las bem como superarem o temor. É bem comum a equipe dos postos de saúde buscarem estratégias de criar um ambiente harmônico seja decorando o ambiente com um temática infantil de super herói ou princesas seja dar algum brinde como doces, pirulitos ou um balão desenhado na luva de látex e o famoso certificado da coragem. Na era da tecnologia surgem os óculos de realidade virtual que tem a capacidade de fazer uma relação usuário e ambiente, ou seja, fazer a pessoa se sentir presente no que é transmitido pela imagem desenvolvida. É dessa forma onde pode-se ver uma nova estratégia de imunização infantil afim de combater manifestações negativas à problemática. A interface utiliza um desenho infantil para ilustrar todo o processo ao receber a vacina, assim, a criança fica entretida ao mesmo tempo que o profissional prepara o garrote e manuseia a agulha para concluir seu objetivo. **Objetivo:** Abordar um novo método de estratégia para garantir uma imunização rápida, efetiva e tranquila ao público infantil. **Materiais e Métodos:** Trata-se de uma pesquisa descritiva bibliográfica onde foi selecionado 2 artigos no site pubmed e em revista científica Research Gate com descritores: vacinação, tecnologia em saúde, infantil e realidade virtual. **Resultados:** Ocorreu uma mudança nas manifestações emocionais de crianças que usaram o óculos comparada à aquelas que não utilizaram. Pode-se identificar que as crianças ficaram curiosas, sorridentes e mais confiantes enquanto tinham o óculos na vacinação. **Conclusão:** Inferese-se, portanto, que é importante buscar a tecnologia como aliada para a saúde porque através dela conseguimos perceber o quanto fez a diferença no manejo da vacinação. Se toda a administração hospitalar buscar integralizar essa medida nos postos e hospitais, espera-se que menos pessoas fiquem apresentando sinais negativos em situações de que envolvem cuidados diretamente ao corpo humano.

Palavras-chave: **VACINAÇÃO; INFANTIL; REALIDADE VIRTUAL; TECNOLOGIA EM SAÚDE; SAÚDE**