



## **ANEXAÇÃO E EXPANSÃO: LIÇÕES DE GEOGRAFIA COM O JOGO ELETRÔNICO ROBLOX**

DANILO AMERICO PEREIRA DA SILVA; DANIEL DA SILVA PEREIRA; THIAGO FERNANDES DA SILVA; ISAQUE ALVES FERREIRA; SAMUEL SOARES CARDOSO BRAGA;

**Introdução:** Ao relacionar o processo de expansão e anexação territorial no jogo digital Roblox com o ensino de geografia e a BNCC (2017), destacamos a oportunidade de explorar de maneira prática as relações socioespaciais e dinâmicas territoriais. O jogo permite que os alunos compreendam como a busca por recursos influencia a expansão territorial, conectando aspectos econômicos e sociais. A análise do tempo investido no jogo associa-se à temporalidade geográfica, enriquecendo a compreensão dos processos históricos e transformações territoriais ao longo do tempo, alinhando-se aos princípios interdisciplinares e práticos da BNCC. Esse trabalho foi proposto por alunos de iniciação científica de uma escola estadual com orientação de seus professores. **Objetivo:** Analisar como a busca por recursos no jogo eletrônico Roblox, usando o MOD Rise Of Nations como recurso didático no ensino de Geografia, influencia na compreensão do processo de anexação e expansão territorial das nações. **Metodologia:** Conduzimos uma partida no jogo digital, simulando anexações territoriais para analisar conflitos e problemáticas. Destacamos a complexidade do jogo, incluindo independência de territórios, saturação de tropas, inquietação em territórios sem recursos, retomada de territórios durante a guerra e gestão de importação/exportação. Relacionando à Geografia, destacamos a relevância econômica evidenciada, proporcionando uma abordagem lúdica para entender relações espaciais e econômicas no desenvolvimento territorial. **Resultados:** O jogo apresenta complexidade efetiva para análise, sendo útil no ensino de geografia e história. Destaca-se um sistema de recursos que envolve produção, acordos entre nações e domínio territorial, sendo os recursos frequentemente a causa de conflitos no jogo. Essas características não apenas auxiliam nas disciplinas, mas também proporcionam comparações sobre eventos históricos e atuais, como a guerra entre a Ucrânia e Rússia e expansionismo alemão. **Conclusão:** O uso do jogo digital Roblox, com ênfase no MOD Rise Of Nations, destaca-se como ferramenta educacional valiosa para o ensino de Geografia. Ao simular processos de expansão territorial, oferece uma abordagem prática e envolvente para explorar dinâmicas socioespaciais e econômicas. O estudo, conduzido por alunos de iniciação científica, ressalta o potencial didático desse recurso, proporcionando uma aprendizagem comparativa sobre eventos históricos e atuais.

Palavras-chave: **INICIAÇÃO CIENTÍFICA; EDUCAÇÃO BÁSICA; ENSINO DE GEOGRAFIA; ROBLOX; EXPANSÃO TERRITORIAL**