



ATIVIDADES LÚDICAS NO ENSINO DA GEOGRAFIA: UMA PROPOSTA PEDAGÓGICA PARA OS 6º ANOS DO ENSINO FUNDAMENTAL DA ESCOLA MUNICIPAL ÂNGELA BENÍCIO DE OLIVEIRA EM PASTOS BONS- MA

MARIA CRISTINA DE LIMA FEITOSA; JOSÉ RITA ELÍZIO RÊGO; RAILANE BRAZ DE LUCENA RÊGO

Introdução: O presente trabalho disserta sobre as atividades lúdicas no ensino de Geografia em duas turmas do 6º ano do Ensino Fundamental da Escola Municipal Ângela Benício de Oliveira no Município de Pastos Bons (MA). A ludicidade, é uma metodologia que utiliza jogos e brincadeiras na ministração de aulas em todas as disciplinas, do Ensino Infantil ao Ensino Fundamental. Sendo assim, uma excelente alternativa pedagógica no processo de ensino e aprendizagem. **Objetivos:** Desenvolver uma proposta pedagógica com o objetivo de propor a utilização de atividades lúdica nas aulas de Geografia. **Metodologia:** Foi desenvolvida pesquisa bibliográfica e de campo com abordagem predominantemente qualitativa na qual os sujeitos envolvidos foram alunos de duas turmas do 6ª ano do Ensino Fundamental da Escola Municipal Ângela Benício de Oliveira, e o professor de Geografia das turmas mencionadas. A técnica utilizada foi aplicação de dois questionários, um dirigido a 62 alunos das turmas da escola citadas e o outro ao professor de Geografia desses alunos. **Resultados:** A análise de dados permitiu inferir que o professor pesquisado acha importante a utilização das atividades lúdicas em sua prática pedagógica, por acreditar que essa metodologia torna as aulas mais atrativas e, conseqüentemente, desperta o interesse de seus alunos pelos conteúdos geográficos. Em relação aos alunos, estes acreditam que a ludicidade pode ajudar na compreensão dos conteúdos geográficos, além de oportunizar uma maior interação na sala de aula. E por fim, auxiliam no desenvolvimento intelectual, emocional, contribuindo com o crescimento maduro dos alunos. **Conclusão:** Portanto, conclui-se que as atividades lúdicas no ensino da Geografia, são extremamente importantes para a aprendizagem, por contribuir na formação de alunos ativos, além disto proporciona prazer na aprendizagem que dificilmente são vistos em outras práticas escolares. Ademais, facilita a prática docente, aguça a criatividade e aproxima o docente de seus alunos.

Palavras-chave: **ATIVIDADES LÚDICAS; GEOGRAFIA; ENSINO E APRENDIZAGEM; JOGOS; LUDICIDADE**