



MEIOS DE ENSINO NA ERA TECNOLÓGICA

KAIANE DO ROSARIO COSTA

INTRODUÇÃO: O referente trabalho tem como abordagem o método da tecnologia como forma de ensino na metodologia de Artes, para facilitar a aprendizagem e criar um âmbito mais compreensivo entre alunos e professores. Na era tecnológica os alunos já trazem consigo um grande conhecimento tecnológico, fazendo com que os professores tenham que se atualizar para ter uma melhor comunicação, o referente trabalho tem como finalidade falar um pouco sobre algumas formas de tornar as aulas mais interessantes com a tecnologia de forma interessante e diferente do habitual, apresentando o aplicativo padlet que tem crescido muito nas salas de aula das universidades. Estamos cada vez mais envolvidos em um mundo de tecnologia, onde as crianças já nascem grudadas em uma tela de celular, que tal usarmos disso ao nosso favor? No padlet (aplicativo) criado para auxiliar nas aulas de Artes, vemos que fica muito mais divertida e interessante quando usamos da tecnologia, por que já é algo que faz parte da nossa rotina. **OBJETIVO:** Temos como o intuito desse projeto, observar as diversas possibilidades do uso da tecnologia em nosso dia a dia. Para facilitar o processo de aprendizagem criamos métodos mais tecnológicos e divertidos para aprendermos de forma mais divertida e rápida. **METODOLOGIA:** Padlet-apli <https://padlet.com/kayanerosario10/artes-pl-sticas-mlgocj68dzg1e8n2>, aplicativo usado com o intuito de facilitar e inovar nas aulas. **RESULTADOS:** O uso da tecnologia em sala de aula é muito bom no século em que vivemos, porém ainda tem muitas escolas que não tem acesso a Internet, aí vem as limitações de aprender algo através desse meio, com a criação do padlet, queríamos vivenciar novos meios de aprender um pouco mais sobre o que se foi dado, de forma interessante e participativa. **CONCLUSÃO:** O intuito desse projeto é que a forma de ensinar saia dos padrões e vise algo mais atrativo para os alunos, que possibilite novos meios de aprendizagem e que os meios tecnológicos façam mais parte do dia a dia das salas de aula, onde os próprios alunos podem criar e usufruir de um aplicativo de fácil manuseio e de muita utilidade.

Palavras-chave: Tecnologia, Padlet, Artes, Ensino, Metodologia.