



REALIDADE VIRTUAL E GAMETERAPIA NA REABILITAÇÃO: CAPACITAÇÃO SÍNCRONA PARA FISIOTERAPEUTAS DE UM HOSPITAL ONCOLÓGICO

DANIELA MARCELINO; DANILO CANDIDO BULGO; JÚLIO CÉSAR GIROLDO; RENATO
DE PAULA SILVA; FABRICIO VIEIRA CAVALCANTE

INTRODUÇÃO: A educação a distância (EaD) é um método dinâmico de ensino e aprendizagem, constituído por aspectos que compreendem tecnologias digitais de informação e comunicação, sendo que na área da saúde se evidencia por novas possibilidades de inovação. No cenário contemporâneo capacitações virtuais vêm crescendo de maneira exponencial. Nesse sentido, capacitar equipes via EaD se torna prático, dinâmico e inovador. Assim, falar sobre a realidade virtual (RV) associada a fisioterapia possibilita o profissional, inserir em sua rotina com o paciente estímulos, feedbacks e interações multidimensionais, corroborando para melhora da funcionalidade do indivíduo. **OBJETIVOS:** Relatar a experiência de uma capacitação ocorrida de modo síncrono sobre a implantação da tecnologia de RV e gameterapia na reabilitação de pacientes no âmbito hospitalar atuantes em uma equipe multidisciplinar de um hospital oncológico do interior de São Paulo. **RELATO DE EXPERIÊNCIA:** Trata-se de um estudo descritivo, do tipo relato de experiência, acerca de uma capacitação virtual com profissionais de saúde, incluindo fisioterapeutas e terapeutas ocupacionais, com o objetivo geral de promover a introdução da aplicabilidade da técnica de gameterapia e RV na rotina profissional aliada a reabilitação. Por se tratar de um relato de experiência o estudo dispensou aprovação do comitê de ética, regulado pela Resolução 466/12. **DISCUSSÃO:** O evento foi realizado em modo virtual/ síncrono, no mês de janeiro de 2023, onde participaram 33 profissionais fisioterapeutas e 1 terapeuta ocupacional, de ambos os sexos, que atuam a nível ambulatorial, enfermarias e unidades de terapia intensiva adulto e pediátrica, com idades entre 23 e 45 anos. O treinamento foi gratuito e voluntário envolvendo a inserção da gameterapia e da RV na reabilitação dos pacientes oncológicos nos diferentes níveis de atenção em saúde, incluindo os cuidados paliativos. Durante o treinamento foram discutidos o uso geral dessas tecnologias inovadoras. **CONCLUSÃO:** os profissionais de saúde foram bem receptivos e aderiram a capacitação, onde puderam discutir sobre a pluralidade de inserir tais recursos no cenário hospitalar, sendo essa prática pautada em evidências científicas, visto que pode contribuir para a reabilitação de pacientes oncológicos, proporcionando aumento de possibilidades terapêuticas, momentos de prazer e descontração durante as terapêuticas onco funcionais.

Palavras-chave: Educação a distância, Realidade virtual, Gameterapia, Reabilitação, Oncologia.