



GAMIFICAÇÃO NA ATUALIZAÇÃO DE AGENTES COMUNITÁRIOS DE SAÚDE: RELATO DE EXPERIÊNCIA

RAQUEL DE JESUS SANTOS; HIVILLE DA CRUZ SILVA; IALU CRUZ PEREIRA;
VALESCA SILVEIRA CORREIA

Introdução: A educação permanente em saúde dos Agentes Comunitários de Saúde (ACS) é uma atribuição gerencial da enfermeira nas Unidades de Saúde da Família (USF). Os ACS são responsáveis pela disseminação de informações confiáveis sobre vacinação e contribuem para o aumento das coberturas vacinais. **Objetivos:** Relatar a experiência do uso da gamificação como metodologia ativa na educação permanente em saúde dos ACS sobre o calendário de vacinação. **Relato de experiência:** Foi realizada uma roda de conversa entre docente, discentes do oitavo semestre da Universidade Estadual de Feira de Santana e ACS, na qual foi utilizada a gamificação como estratégia de educação permanente sobre vacinas (composição, faixa etária recomendada e prevenção de patologias). Duas ACS participaram do jogo, sendo que uma acertou 6 questões, enquanto a outra obteve 8 acertos. Como estratégia metodológica foi agendada uma roda de conversa e elaborado um jogo educativo com questões sobre vacinação por meio da ferramenta Kahoot na sua versão gratuita, disponível online. Essa dinâmica proporcionou não apenas um momento de aprendizado, mas também revelou dificuldades e lacunas existentes no conhecimento e atualização sobre vacinas. A insegurança revelada em algumas respostas evidenciou a necessidade de aprofundamento e continuidade de práticas educativas sobre a vacinação. **Discussão:** A análise das respostas e interações durante o jogo destaca a necessidade de fortalecer o conhecimento das ACS sobre o calendário de vacinação. A falta de atualização pode comprometer a obtenção de melhoria nas coberturas vacinais. **Conclusão:** O jogo evidenciou a dedicação e esforço das ACS para participar da atividade educativa, elucidar dúvidas e adquirir conhecimento, destacando a relevância da gamificação e de abordagens personalizadas para fortalecer o conhecimento sobre o calendário de vacinação. Preencher essa lacuna pode potencializar a eficácia das ações de imunização e impactar na promoção da saúde pública.

Palavras-chave: Agente de saúde, Enfermeira, Estratégia, Gamificação, Vacinação.