



AS INOVAÇÕES TECNOLÓGICAS NA EDUCAÇÃO: O USO DE TECNOLOGIA E NOVAS METODOLOGIAS

VALÉRIA MARIA AMORIM DA SILVA PONTES

INTRODUÇÃO: Diante das inovações tecnológicas que permeiam o mundo contemporâneo, trazendo mudanças significativas em vários segmentos da sociedade, a escola, enquanto espaço de produção de conhecimento, não pode estar aquém ao aspecto tecnológico em questão. Para tanto, professores, gestores e coordenadores pedagógicos tem uma tarefa desafiadora de promover a integração da cultura digital e o currículo escolar, proporcionando um ensino mais dinâmico e interativo. **OBJETIVO:** Ressaltar a necessidade de a escola mudar sua maneira de pensar a educação atual e o currículo, inovando suas práticas pedagógicas a partir do uso de tecnologias e novas metodologias, tornando a aprendizagem mais interessante, com aulas mais dinâmicas e interativas. **METODOLOGIA:** Utilização da pesquisa bibliográfica centrada em artigos científicos que conversam sobre o assunto em questão e o relato de experiência de utilização da plataforma *Kahoot* como prática inovadora, que também é conhecida com uma metodologia ativa de gamificação, que busca promover um aprendizado de conteúdos de forma mais prazerosa, motivadora e engajadora. **RESULTADOS:** Muitos são os desafios para integrar as novas tecnologias ao currículo, e o professor tem um papel fundamental nesse processo, não mais como transmissor do conhecimento e sim como mediador do processo de construção do conhecimento do aluno, pois a tecnologia sozinha não garante de fato uma aprendizagem significativa. Faz-se necessário que os professores realizem cursos de atualização e formações continuadas para se apropriarem de conhecimentos sobre tecnologias e novas metodologias. Também foi possível constatar que através de um jogo interativo de perguntas e respostas, o professor consegue um rápido feedback do domínio dos conteúdos estudados e quais pontos fracos precisavam ser revisados. **CONCLUSÃO:** As novas gerações estão cada vez mais conectadas e a escola precisa fazer uso de novas metodologias e tecnologias, tornando o ensino mais dinâmico e atrativo, para motivar os alunos e aumentar a participação, o protagonismo, a autonomia e engajamento dos mesmos para a aquisição e construção do conhecimento. A plataforma *Kahoot* permite que os alunos experimentem uma forma diferenciada de compreensão do conteúdo ministrado e proporciona uma aula dinâmica e interativa, oportunizando uma aprendizagem significativa e ligada a realidade dos discentes.

Palavras-chave: Inovações tecnológicas, Currículo, Novas metodologias, Kahoot, Aprendizagem significativa.